

ПРИВЕТСТВУЕМ ВАС НА МАРШРУТЕ ОТ ЗООПАРКА ДО МОСКВА-СИТИ

Во время маршрута мы осуществим путешествие из природных джунглей в джунгли современной архитектуры! Вас ждет мир фантазии и выдуманных существ, где царят законы воображения.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Дети – главные герои приключения. Пользуясь картой, нужно двигаться от точки к точке и выполнять задания. Желательно взять с собой ручку или карандаш – они пригодятся, чтобы вписывать ответы.

Дорогие родители!

Вы можете быть просто добрыми спутниками детей и наслаждаться Москвой, а можете стать активными участниками семейного квеста. Совместные знания и темы для обсуждений помогут вам лучше узнать друг друга и превратить изучение города в увлекательный квест! Мы собрали для вас дополнительную информацию по маршруту – интересные факты и истории. Они доступны здесь:



Задания к каждой игровой точке ищите рядом с соответствующим номером.

За прохождение маршрута вас ждет милый сувенир от Москвы. На маршруте в пункте 12 обменяйте купленный входной билет в зоопарк на наклейку, которую нужно вклеить в карту. Заполненную карту покажите в туристско-информационном центре Москвы – и сувенир ваш!

ПОСЕЛЕНИЕ ДИКИХ ИРБИСОВ

Ты находишься в поселении самых ловких и быстрых существ – Диких Ирбисов. Они готовы поделиться с тобой своей силой, если ты расшифруешь их язык.

Найди стенд «Рык снежного барса». Теперь назначь, кто будет нажимать на кнопки стенда, только не подглядывай, на какие кнопки он будет нажимать. Внимательно послушай три разных звука и постарайся догадаться, что хочет сказать барс. Соедини варианты ответа.

1-Я КНОПКА
2-Я КНОПКА
3-Я КНОПКА

ЧУВСТВУЮ УГРОЗУ, ХОЧУ НАПАУГАТЬ
ЗОВУ СВОИХ КОТЯТ
ЗОВУ СВОЮ ПАРУ

Поздравляем! Король Диких Ирбисов дарит тебе первый кристалл.

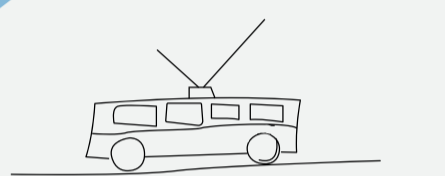


А здесь ты найдешь интересные факты о барсах.



2

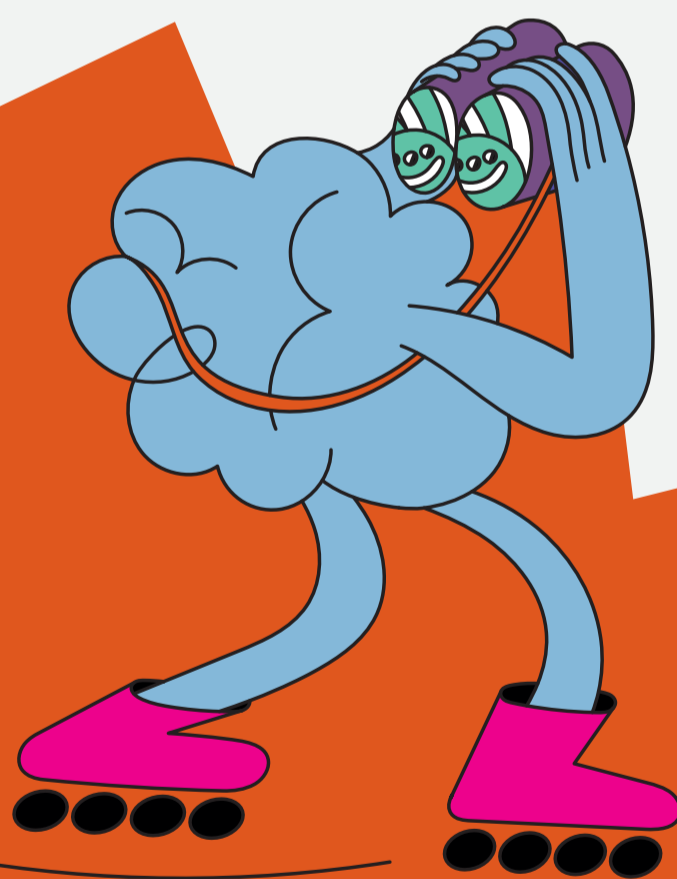
ИДЕМ К ПАВИЛЬОНУ ПРИМАТОВ



ВЫХОДИМ НА СТАНЦИИ МЕТРО «БАРИКАДНАЯ»,
НУЖЕН ВЫХОД №2. НА УЛИЦЕ ПОВОРАЧИВАЕМ
НАЛЕВО И ВХОДИМ В ЗООПАРК.

СТАРТ

1



МИССИЯ «ВЕРНУТЬ ЗОРЦ»

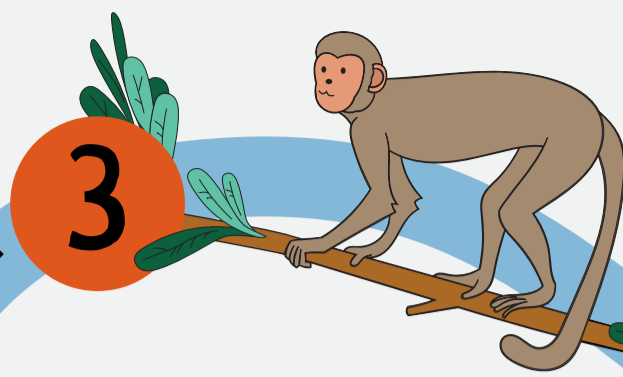
Ты из расы Октов – людей, которые могут превращаться в других фантазийных существ. Коварные Огу украли у тебя Зорц – камень с невероятной силой древних предков, защищающий твою расу. Чтобы вернуть Зорц, тебе необходимо пройти путь по фантази-стране через 5 поселений. В каждом из них живут разные существа, а вот добрые они или злые, еще неизвестно.

Выполни все задания и собери 6 кристаллов. Соединив все кристаллы, ты вернешь Октам древний камень силы – Зорц.

3

ПАВИЛЬОН ПРИМАТОВ

Ты попал в поселение мудрых Ванаров. Полулюди-полуобезьяны считаются прародителями расы Октов. Так же как и ты, они обладают необычной способностью перевоплощаться в разных существ и принимать различные формы. Чтобы получить у них кристалл мудрости, тебе придется постараться.



ПАВИЛЬОН ПРИМАТОВ

Зайди внутрь павильона. Видишь стенд «Мы тоже приматы»? Будь осторожен с улыбкой. Для обезьян улыбка, особенно широкая, означает враждебный настрой, служит предостережением – «не подходи, у меня крепкие острые зубы, могу укусить». Если обезьяна вытягивает губы трубочкой – она показывает, что расположена к тебе и предлагает дружбу.

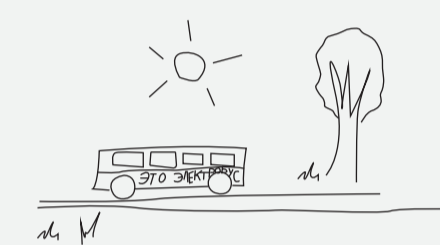
Подай знак доброжелательности одному из Ванаров и получи свой второй кристалл.



5

ПАВИЛЬОН ПРИМАТОВ

Изучи павильон и ответь на вопрос: каких приматов здесь больше – микроносых или сухоносых?



Тебе нужно найти телепорт в новую часть зоопарка. Телепорт замаскирован под огромный белоснежный скелет фантастической змеи. Найди его, и попадешь на следующий уровень.

6

ПАВИЛЬОН СЛОНОВ

Ты попал в поселение Эраванов. На планете Земля их называют слонами. Найди близких родственников слона.



ПАВИЛЬОН СЛОНОВ

У Эраванов есть свой встроенный природный кондиционер. Как думаешь, что это может быть? Зачеркни неправильные варианты.

1. ХОБОТ 2. УШИ 3. БИВНИ

Ура! Получи третий кристалл от поселения Эраванов!



Узнай больше о слонах

8

7

Поздравляем с успешным перемещением. Теперь новое задание – найди самых крупных из сухопутных животных.

ОТВЕТ: СЛОНЫ



ПАВИЛЬОН С ФЛАМИНГО

На пруду живут дикие огненные птицы. Они обладают кристаллами благородства, которые могут получить только самые честные и достойные Окты.

Чтобы получить кристалл, подойди поближе и простой на одной ноге 1 минуту в знак приветствия и уважения к поселению.

Молодец! Четвертый кристалл у тебя. Давай же в таком же темпе.



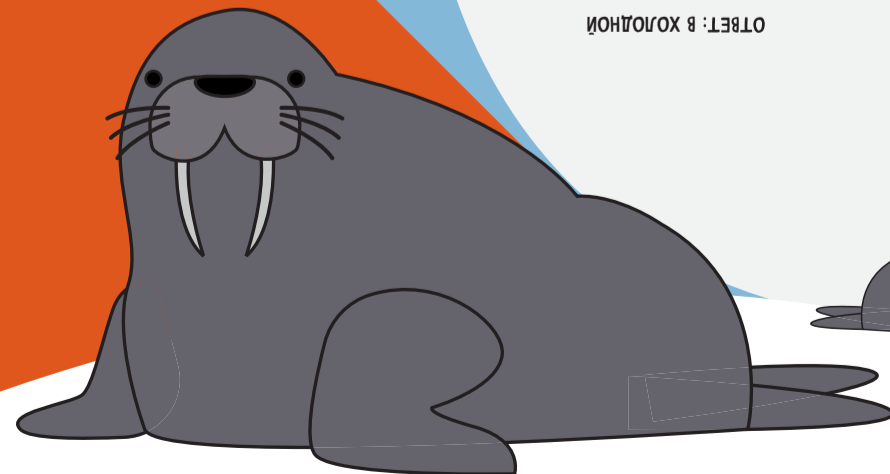
Кстати, знаешь, откуда берется такая окраска у фламинго?

10

ПАВИЛЬОН С МОРЖАМИ

Как только выйдешь из поселения Эраванов, ты увидишь мокрое царство Моржанов. Моржаны – мудрые животные, которые умеют хорошо плавать и нырять. Посмотри, какие они большие и как они свободно чувствуют себя в воде. Как ты думаешь, моржи живут в теплой или холодной воде?

ОТВЕТ: В ХОЛОДНОЙ



11



НАКЛЕЙКУ СЮДА



ВЫХОДИМ ИЗ ЗООПАРКА И ПЕРЕХОДИМ НА ПРОТИВОПОЛОЖНУЮ СТОРОНУ ПО ПОДЗЕМНОМУ ПЕРЕХОДУ. ЗАТЕМ ОБХОДИМ ЗДАНИЕ МЕТРО С ЛЕВОЙ СТОРОНЫ И ДВИГАЕМСЯ ПРЯМО ДО АВТОБУСНОЙ ОСТАНОВКИ СТАНЦИЯ МЕТРО «КРАСНОПРЕСНЕНСКАЯ». ТЕБЕ НУЖЕН ЭЛЕКТРОБУС, МАРШРУТ М31.

ПУНКТ НАЗНАЧЕНИЯ — ОСТАНОВКА МЦК «ДЕЛОВОЙ ЦЕНТР»

СУПЕР, МАГИЧЕСКИЙ КАМЕНЬ ЗОРЦ ВОССТАНОВЛЕН. ОКТЫ БЛАГОДАРНЫ ТЕБЕ ЗА СМЕЛОСТЬ И СТАРАТЕЛЬНОСТЬ. ТВОЯ ПОМОЩЬ БЫЛА НЕОЦЕНИМА!

УВИДИМСЯ НА ДРУГИХ МАРШРУТАХ



Узнай о других маршрутах здесь

13

ЭЛЕКТРОБУС, МАРШРУТ М31

Ты на территории драконов, их могут увидеть только собиратели кристаллов. Драконам нравится кататься на электробусах и смотреть по сторонам. Драконы отдадут тебе пятый кристалл за внимательность. Пока едешь в электробусе, найди на улицах Москвы три здания: Дом Правительства, седьмую и последнюю из построенных сталинских высоток в Москве, Экспоцентр.



А здесь фото этих зданий.



Финиш

ОСТАЛИСЬ СИЛЫ? РЯДОМ ЕСТЬ ИНТЕРАКТИВНЫЙ МУЗЕЙ МЕТРО ИЛИ МОЖНО ЗАЙТИ НА СМОТРОВУЮ ПЛОЩАДКУ — 89-Й ЭТАЖ БАШНИ «ФЕДЕРАЦИЯ»

ЭКСПУРСИОННОЕ БЮРО. ГЛАВНЫЙ ВХОД В ЗООПАРК

Самое время получить наклейку! Покажи карту и купленный билет сотруднику экскурсионного бюро и получи заветную наклейку в карту.

12

ОСТАНОВКА МЦК «ДЕЛОВОЙ ЦЕНТР»

Идем к небоскрегам. Где-то здесь коварные Огу разбили камень Зорц на 5 частей. А самую большую часть, последний кристалл, спрятали в одной из башен Москва-Сити. Тебе нужно будет узнать, как называется эта башня. Но вначале назови, что до эпохи паровых машин было самой мощной силой, которую использовали люди? Подсказка: ты прямо сейчас его чувствуешь. Или вот еще подсказка: зачем кораблю были нужны паруса?

OTBET: BETA

14

МОСКВА-СИТИ

Ветер помогал людям перемалывать зерно, увеличивал скорость кораблей, а сейчас поможет и тебе. Посмотри на башни внимательно и найди самую необычную. С ней словно поиграл ветер и скрутил ее. Узнай название башни — и последний кристалл твой.

OTBET: BETA



15

