

ПРАВИЛА проведения проекта «Играй в Москву»

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящие правила (далее – Правила) регламентируют порядок проведения проекта «Играй в Москву» (далее – Проект).

1.2. Проект является открытым, проводимым в соответствии с Правилами среди семей с детьми с целью повышения туристической привлекательности Москвы, а также развития семейного туризма в городе Москве.

1.3. Задачами Проекта являются привлечение региональных туристов с детьми в Москву, создание дополнительной ценности посещения Москвы туристами с детьми, а также повышение информированности жителей Москвы о культурном и туристическом многообразии Москвы.

1.4. Проект не является публичным конкурсом в значении гл. 57 Гражданского кодекса Российской Федерации и не является лотереей в значении Федерального закона от 11 ноября 2003 г. № 138-ФЗ «О лотереях» либо иной основанной на риске азартной игрой.

1.5. Организатором Проекта является Автономная некоммерческая организация «Проектный офис по развитию туризма и гостеприимства Москвы»: 125009, вн. тер. г. муниципальный округ Тверской, г. Москва, ул. Тверская, д. 5А (ОГРН 1187700020947, ИНН/КПП 7703468243/771001001, 8 (495) 957-96-77 (далее – Организатор).

1.6. Участником Проекта может стать любой ребенок при условии сопровождения не менее чем одним совершеннолетним лицом, а также любой совершеннолетний гражданин Российской Федерации, совершившие действия, указанные в разделе 5 настоящих Правил и владеющие русским языком (далее – Участник).

1.7. Правила проведения Проекта размещаются Организатором на официальной странице Проекта в сети Интернет: <https://igraivmoskvu.russpass.ru/> (далее – Сайт).

1.8. Организатор имеет право в одностороннем порядке изменять сроки и условия проведения Проекта путем размещения новой версии Правил на Сайте.

1.9. Выполняя предусмотренные п. 5.1 действия, Участник выражает безусловное согласие с правилами проведения Проекта, подтверждает ознакомление и свое соответствие требованиям к участникам и свое участие в Проекте.

1.10. Памятным сувениром за участие в Проекте является: 1 (Одна) наклейка со смоляной заливкой или 1 (Одна) фигурка или 1 (Один) стикерпак. Памятный сувенир предоставляется за предъявление 1 (Одной) заполненной согласно п. 5.1.12 Правил карты маршрута или факта прохождения цифрового маршрута в «Игре с дополненной реальностью RUSSPASS». За предъявление 1 (Одной) карты маршрута можно получить только 1 (Один) сувенир. Памятные сувениры предоставляются Организатором Проекта. Организатор оставляет за собой право на изменение и дополнение вида памятного сувенира, а также внесение изменений в виды памятных сувениров за прохождение того или иного маршрута. Количество памятных сувениров в рамках одного или нескольких маршрутов ограничено.

1.11. Памятный сувенир выдается при наличии на карте маршрута подтверждающей печати, полученной при выполнении условий п. 5.1.4 у сотрудника одного из пунктов получения памятных сувениров.

1.12. Прохождение маршрута более одного раза разрешено. Выдача памятного сувенира возможна при повторном прохождении маршрута и заполнении новой карты маршрута. В мобильном приложении сервиса RUSSPASS в «Игре с дополненной реальностью RUSSPASS» прохождение маршрута возможно один раз в сезон. Организатор оставляет за собой право на определение дат начала и окончания сезонов по своему усмотрению.

1.13. Повторная выдача и обмен памятного сувенира по карте маршрута, погашенной печатью согласно п. 1.11, не предусмотрена.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ПРОЕКТА

Проект проводится с 2 июня 2025 г. на территории города Москвы.

3. ПЕРЕЧЕНЬ МЕРОПРИЯТИЙ В РАМКАХ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

3.1. В период проведения Проекта запланированы следующие мероприятия:

3.1.1. Разработка интерактивных маршрутов с использованием игровой механики для туристов с детьми из регионов России и жителей Москвы.

3.1.2. Техническое сопровождение специального лендинга «Играй в Москву» на Московской цифровой туристской платформе RUSSPASS (www.russpass.ru) с презентацией уникальных маршрутов.

3.1.3. Проведение рекламного тура с участием лидеров общественного мнения по маршрутам Проекта.

3.1.4. Проведение рекламной кампании и конкурсов на базе цифровых площадок для повышения вовлеченности и лояльности аудитории к Проекту.

3.1.5. Организация и проведение рекламной кампании по продвижению Проекта на популярных туристических площадках города Москвы.

3.1.6. Изготовление полиграфических материалов и сувенирной продукции в рамках Проекта.

3.1.7. Распространения информации о Проекте на информационных ресурсах Комитета по туризму города Москвы и в средствах массовой информации.

3.1.8. Заключение соглашений о сотрудничестве с заинтересованными сторонами с целью закрепления общих условий взаимодействия, расширения каналов продвижения и повышения привлекательности Проекта.

4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ И ОРГАНИЗАТОРА

4.1. Участник Проекта имеет право:

4.1.1. Знакомиться с Правилами проведения на Сайте Проекта: <https://igraivmoskvu.russpass.ru/>.

4.2. Участник Проекта обязан:

4.2.1. Соблюдать Правила проведения Проекта.

4.2.2. Использовать предоставленные Организатором карты маршрутов.

4.2.3. Двигаться по маршруту, соблюдая правила дорожного движения.

4.2.4. Самостоятельно производить оплату входных билетов на объекты маршрута в установленном администрацией соответствующего объекта порядке.

4.2.5. В указанных местах маршрута самостоятельно получать наклейки и наклеивать их на карту маршрута.

4.2.6. Самостоятельно заносить ответы на указанные на карте маршрута задания, в предусмотренные для этого поля на карте маршрута.

4.2.7. Собирать Персонажей по сформированному в «Игре с дополненной реальностью RUSSPASS» маршруту.

4.2.8. Для получения памятного сувенира предоставить в любой из указанных на Сайте Проекта пункт получения памятного сувенира заполненную согласно п. 5.1.12 Правил карту маршрута или факт прохождения цифрового маршрута в «Игре с дополненной реальностью RUSSPASS» согласно п. 5.1.8.

4.3. Организатор Проекта имеет право:

4.3.1. Требовать от Участников соблюдения Правил проведения Проекта и Правил проведения «Игры с дополненной реальностью RUSSPASS», размещенных на официальной странице по ссылке: <https://russpass.ru/igra-rf#pravila>.

4.3.2. Отказать Участнику в дальнейшем участии в Проекте в случае нарушения Участником настоящих Правил и Правил проведения «Игры с дополненной реальностью RUSSPASS».

4.3.3. Принимать решение о продлении сроков проведения или досрочном прекращении Проекта.

4.3.4. Вносить изменения в Правила, уведомляя об этом участников путем внесения изменений в текст Правил на Сайте Проекта.

4.3.5. В случае возникновения каких-либо обстоятельств, препятствующих проведению Проекта, временно приостановить или отменить проведение Проекта.

4.4. Организатор обязан соблюдать Правила проведения Проекта.

4.5. Организатор не несет ответственности за доступность объектов маршрута и соблюдение ими установленного графика работы.

4.6. Организатор не несет ответственности за нарушение Участниками Проекта каких-либо прав третьих лиц, в том числе интеллектуальных прав.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ПРОЕКТА

5.1. Для участия в Проекте каждому Участнику необходимо:

5.1.1. Получить карту маршрута в любой из точек распространения карт маршрутов, указанных на Сайте Проекта.

5.1.2. Двигаться по карте выбранного маршрута, выполняя задания, указанные в карте маршрута.

5.1.3. Вносить ответы на указанные в карте задания в соответствующие поля при необходимости.

5.1.4. При посещении объектов, указанных в карте маршрута, и выполнении заданий, указанных в карте маршрута, Участник получает наклейку в указанном на карте маршрута объекте. При необходимости оплаты входного билета на объект маршрута Участник производит оплату входного билета для посещения объекта. За одно посещение объекта Участнику безвозмездно передается одна наклейка при выполнении следующих условий:

– Участник предъявил уполномоченному лицу на объекте маршрута карту прохождения маршрута в печатном виде с выполненными Участником заданиями;

– Участник предъявил уполномоченному лицу на объекте маршрута подтверждение посещения объекта по данному маршруту в виде приобретенного билета или факта его оплаты.

5.1.5. При невыполнении условий п. 5.1.4 Правил уполномоченное лицо на объекте маршрута передачу наклейки не производит. При этом разъясняет Участнику условия получения наклейки в устной форме или путем рекомендации ознакомиться с правилами на Сайте Проекта.

5.1.6. Участник обязан посетить все точки маршрута, собрав все необходимые наклейки, выполнить все указанные на карте маршрута задания.

5.1.7. Электронная версия карты размещена на Сайте Проекта. Использование распечатанной электронной версии карты для участия в Проекте допускается.

5.1.8. Также Участник может проходить маршруты Проекта в мобильном приложении сервиса RUSSPASS, совершая последовательность действий, указанных в п. 4.1.2.2 Правил проведения «Игры с дополненной реальностью RUSSPASS», размещенных на официальной странице по ссылке: <https://russpass.ru/igra-rf#pravila>. Фактом прохождения маршрута Проекта в мобильном приложении сервиса RUSSPASS является наличие в разделе «История накоплений» всех Персонажей по сформированному маршруту.

5.1.9. Участник может пройти маршрут за несколько дней.

5.1.10. Участник получает памятный сувенир за прохождение маршрута из расчета одна заполненная карта или одна учетная запись в мобильном приложении RUSSPASS – один памятный сувенир.

5.1.11. Участник получает памятный сувенир в финальном объекте маршрута или в одном из пунктов получения памятных сувениров, указанных на Сайте Проекта.

5.1.12. Условием получения памятного сувенира Участником является предоставление заполненной карты маршрута с наклейками, внесенными в указанные поля с ответами, или подтверждение факта прохождения цифрового маршрута в «Игре с дополненной реальностью RUSSPASS» любому сотруднику одного из пунктов получения памятных сувениров.

6. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

6.1. Обработка персональных данных Участников осуществляется с соблюдением требований законодательства Российской Федерации о персональных данных (если применимо).

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Участие в Проекте является добровольным.

7.2. Участие в Проекте подразумевает, что Участники Проекта ознакомлены и согласны с настоящими Правилами. Согласие с Правилами является полным и безоговорочным.

7.3. Для ознакомления с условиями Проекта, актуальной информацией об условиях проведения Проекта и всех изменениях и дополнениях Участник Проекта обязуется самостоятельно обращаться на Сайт Проекта.

7.4. Организатор оставляет за собой право внесения изменений в настоящие Правила в любое время без предварительного уведомления Участников. Организатор Проекта оставляет за собой право отменить или изменить весь Проект или его часть в любое время как с предварительным уведомлением об этом, так и без него.

Любые изменения вступают в силу с момента публикации текста пересмотренных условий Проекта на Сайте Проекта. Решения Организатора по всем

вопросам, связанным с проведением Проекта, являются окончательными и не подлежащими пересмотру.

7.5. Организатор оставляет за собой право размещать дополнительную информацию о Проекте.

7.6. В случае изменения или отмены Проекта Организатором последний не обязан возмещать какие-либо расходы Участникам Проекта.

7.7. Организатор оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с Участниками Проекта кроме случаев, указанных в Правилах или соответствующих требованиях законодательства Российской Федерации.

7.8. Участники Проекта самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в Проекте (в том числе расходы, связанные с доступом в Интернет).

7.9. Все спорные вопросы, касающиеся Проекта, регулируются на основе законодательства Российской Федерации. В случае возникновения ситуаций, допускающих неоднозначное толкование Правил и/или вопросов, не урегулированных Правилами, окончательное решение о таком толковании и/или разъяснении принимается исключительно Организатором Проекта.